

Aufgaben zum Thema **Lineare Codes**

Aufgabe 2.1 Es wurde in der ersten Übung besprochen, dass der Code C aus der Aufgabe 1.3 der Hamming-Code $\text{Ham}_2(3)$ ist.

- a) Geben Sie eine Erzeugermatrix von C an.
- b) Beweisen Sie, dass

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

eine Kontrollmatrix von C ist.

- c) Bestimmen Sie die Nebenklassenanhänger und deren Syndrome.
- d) Decodieren Sie mittels der Syndrom-Decodierung die Worte

$$1100110, \quad 1110110 \quad \text{und} \quad 1111110.$$

Seien Sie in der Lage, eine beliebige 7-Tupel zu decodieren.

- e) Sei C' der lineare Code mit Kontrollmatrix

$$H' = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Finden Sie die Permutation $\pi \in S_n$ mit $C' = CP(\pi)$.

Aufgabe 2.2 Ein nicht perfekter binärer Code.

- a) Konstruieren Sie einen $[8, 4, 4]$ -Code $C = C_1 \otimes C_2$ (siehe Aufgabe 2.5a), wobei C_1 der $[4, 3, 2]$ -Code ist, der aus allen Wörtern des geraden Gewichts besteht, und C_2 der $[4, 1, 4]$ -Wiederholungscode ist.
- b) Geben Sie eine Kontrollmatrix H des Codes C an und konstruieren Sie die Liste aller Syndrome und Nebenklassenanhänger.
- c) Realisieren Sie die Syndrom-Decodierung für den Code C (mit dem Rechner oder an der Tafel). Welche Fehler von Gewicht > 1 kann der Code C eindeutig korrigieren, welche "zweideutig", etc.?

Aufgabe 2.3 Nicht binäre Codes.

- a) Konstruieren Sie einen $[4, 2, 3]_3$ -Code C_1 über \mathbb{F}_3 ($\text{Ham}_3(2)$ oder Aufgabe 2.4c) und einen $[5, 3, 3]_5$ -Reed-Solomon-Code C_2 über \mathbb{F}_5 (Aufgabe 2.4a)
- b) Geben Sie Kontrollmatrizen H_1 und H_2 für die Codes C_1 und C_2 an und konstruieren Sie jeweils die Liste aller Syndrome und Nebenklassenanhänger.
- c) Realisieren Sie die Syndrom-Decodierung für die Codes C_1 und C_2 (mit dem Rechner oder an der Tafel).

Aufgabe 2.4 Es sei $C = C_M$ ein $[n, k, n - k + 1]$ -Reed-Solomon-Code zur n -elementigen Menge $M = \{a_1, \dots, a_n\} \subseteq K$. Zeigen Sie:

a) Die Matrix G ist eine Erzeugermatrix für C :

$$G = \begin{pmatrix} 1 & \cdots & 1 \\ a_1 & \cdots & a_n \\ a_1^2 & \cdots & a_n^2 \\ \vdots & & \vdots \\ a_1^{k-1} & \cdots & a_n^{k-1} \end{pmatrix} \quad (\text{Vandermonde-Matrix}).$$

b) Es gilt

$$\det \begin{pmatrix} 1 & \cdots & 1 \\ a_1 & \cdots & a_n \\ a_1^2 & \cdots & a_n^2 \\ \vdots & & \vdots \\ a_1^{n-1} & \cdots & a_n^{n-1} \end{pmatrix} \neq 0 \quad (\text{Vandermonde-Determinante}).$$

c) Die Matrix

$$G = \begin{pmatrix} 1 & \cdots & 1 & 0 \\ a_1 & \cdots & a_n & 0 \\ a_1^2 & \cdots & a_n^2 & 0 \\ \vdots & & \vdots & \vdots \\ a_1^{k-1} & \cdots & a_n^{k-1} & 1 \end{pmatrix}$$

ist Erzeugermatrix eines $[n + 1, k, n - k + 2]$ -MDS-Codes.

Aufgabe 2.5 Sei $K = \mathbb{F}_2$.

a) (Plotkin-Konstruktion) Für $i = 1, 2$ seien $[n, k_i, d_i]$ -Codes C_i über K gegeben. Zeigen Sie, dass

$$C = C_1 \times C_2 = \{(c_1, c_1 + c_2) \mid c_i \in C_i\} \subseteq K^{2n}$$

ein $[2n, k_1 + k_2, \min\{2d_1, d_2\}]$ -Code ist. (*Hinweis:* Benutzen Sie Aufgabe 2.6b)

b#) Für $m \in \mathbb{N}$ sei $\text{RM}(0, m)$ der $[2^m, 1, 2^m]$ -Wiederholungscode und $\text{RM}(m, m) = K^{2^m}$. Für $1 \leq r \leq m - 1$ definieren wir rekursiv

$$\text{RM}(r, m) = \text{RM}(r, m - 1) \times \text{RM}(r - 1, m - 1).$$

Beweisen Sie, dass $\text{RM}(r, m)$ ein $[2^m, \sum_{j=0}^r \binom{m}{j}, 2^{m-r}]$ -Code ist. (Die so konstruierten Codes sind äquivalent zu den Reed-Muller-Codes; daher die gleiche Bezeichnung.)

Aufgabe 2.6 Sei K ein Körper. Für $x = (x_1, \dots, x_n)$, $y = (y_1, \dots, y_n) \in K^n$ bezeichne

$$x \star y = (x_1 y_1, \dots, x_n y_n).$$

Sei nun $K = \mathbb{F}_2$. Beweisen Sie, dass für alle $x, y \in K^n$ gilt

a) $\text{wt}(x + y) = \text{wt}(x) + \text{wt}(y) - 2 \text{wt}(x \star y)$,

b) $\text{wt}(x + y) \geq \text{wt}(x) - \text{wt}(y)$,

c#) $\text{wt}(x + z) + \text{wt}(y + z) + \text{wt}(x + y + z) \geq 2 \text{wt}(x + y + x \star y) - \text{wt}(z)$.

d#) Ist $K = \mathbb{F}_3$, so gilt $\text{wt}(x) + \text{wt}(y) = \text{wt}(x) + \text{wt}(y) - f(x \star y)$, wobei $f(u) = b + 2c$ ist, falls der Vektor $u = (u_1, \dots, u_n)$ genau a Nullen, b Einsen und c Zweien hat.

Aufgaben mit # sind etwas schwieriger und sind speziell für M.Sc. Studierenden gedacht. Diese Aufgaben werden in den Übungen nicht besprochen.