

Aufgabe 10.1 Es seien die Vektoren $u = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$, $v = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$ und $w = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ in \mathbb{R}^3 gegeben.

a) Finden Sie eine Orthonormalbasis (b_1, b_2, b_3) von \mathbb{R}^3 , so dass

b_1 parallel zu v ist,

b_2 in der Ebene durch den Ursprung und Punkte v, w liegt,

(b_1, b_2, b_3) negativ orientiert wird!

Wieviele Möglichkeiten gibt es insgesamt?

b) Es sei $E = \mathbb{R} \cdot u + \mathbb{R} \cdot w$ und A die Spiegelung des \mathbb{R}^3 an der Ebene E . Es sei ferner $\mathcal{C} = (c_1, c_2, c_3)$ eine positiv orientierte Orthonormalbasis von \mathbb{R}^3 mit $c_2 = u$ und $c_3 = \frac{w}{\|w\|}$. Berechnen Sie die Matrizen ${}_C A_C$ und $A = {}_{\mathcal{E}} A_{\mathcal{E}}$ (\mathcal{E} ist die Standardbasis).

Finden Sie nun den Punkt v' , der durch Spiegelung von v an der Ebene E entsteht.

Aufgabe 10.2 Es sei die Matrix A gegeben mit

$$A = \begin{pmatrix} \frac{\sqrt{2}+2}{4} & \frac{\sqrt{2}-2}{4} & \frac{1}{2} \\ \frac{\sqrt{2}-2}{4} & \frac{\sqrt{2}+2}{4} & \frac{1}{2} \\ -\frac{1}{2} & -\frac{1}{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} \end{pmatrix}.$$

a) Beweisen Sie, dass die lineare Abbildung $A : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ mit Matrix A orthogonal ist.

b) Es sei $v = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$. Bestimmen Sie $A(v)$. Ergänzen Sie $b_1 = \frac{v}{\|v\|}$ zu einer Orthonormalbasis \mathcal{B} und berechnen Sie die Matrix ${}_B A_B$.

c) Argumentieren Sie, warum A eine Drehung ist. Bestimmen Sie die Drehachse und den Drehwinkel φ .

Aufgabe 10.3 Es sei die Matrix A gegeben mit

$$A = \begin{pmatrix} \frac{\sqrt{2}+2}{4} & \frac{\sqrt{2}-2}{4} & \frac{1}{2} \\ \frac{\sqrt{2}-2}{4} & \frac{\sqrt{2}+2}{4} & \frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & -\frac{\sqrt{2}}{2} \end{pmatrix}.$$

a) Beweisen Sie, dass die lineare Abbildung $A : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ mit Matrix A orthogonal ist.

b) Es sei $v = \begin{pmatrix} \sqrt{2}-2 \\ \sqrt{2}-2 \\ 2 \end{pmatrix}$. Bestimmen Sie $A(v)$. Argumentieren Sie, warum A eine Drehspiegelung ist. Ergänzen Sie $b_1 = \frac{v}{\|v\|}$ zu einer Orthonormalbasis \mathcal{B} und berechnen Sie die Matrix ${}_B A_B$.

c) Argumentieren Sie, warum A sogar eine Spiegelung ist. Geben Sie eine Gleichung der Spiegelungsebene an.

Aufgabe 10.4 Es sei eine Abbildung $A : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ gegeben mit $\|A(v) - A(w)\| = \|v - w\|$ für alle $v, w \in \mathbb{R}^3$ und zusätzlich $A(0) = 0$. Zeigen Sie:

$$\langle A(v), A(w) \rangle = \langle v, w \rangle \text{ für alle } v, w \in \mathbb{R}^3.$$

Aufgabe# 10.5 Es seien die Vektoren $u = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$, $v = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$ und $w = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ in \mathbb{R}^3 gegeben. Finden Sie den Punkt $p \in \mathbb{R} \cdot w$ mit minimalem Abstand zu v . Finden Sie den Punkt v' , der durch Spiegelung von v an der Geraden $\mathbb{R} \cdot w$ entsteht. Machen Sie hierzu eine Skizze!

Aufgabe# 10.6 Zeigen Sie, dass A_1 und A_2 Drehungen sind, und bestimmen Sie die Drehwinkel (bzw. die Cosinus der Drehwinkel) und die Drehachsen.

$$A_1 = \frac{1}{\sqrt{6}} \begin{pmatrix} 2 & -1 & -1 \\ 0 & \sqrt{3} & -\sqrt{3} \\ \sqrt{2} & \sqrt{2} & \sqrt{2} \end{pmatrix}, \quad A_2 = \frac{1}{6} \begin{pmatrix} 1 & 2 - \sqrt{6} & 1 + 2\sqrt{6} \\ 2 + \sqrt{6} & 4 & 2 - \sqrt{6} \\ 1 - 2\sqrt{6} & 2 + \sqrt{6} & 1 \end{pmatrix}$$

Aufgabe# 10.7 Beweisen Sie für 2×2 und 3×3 Matrizen: $(AB)^T = B^T A^T$.

Aufgabe# 10.8 Die lineare Abbildung mit der Darstellungsmatrix

$$\begin{pmatrix} \alpha & -\beta & \alpha \\ \beta & -\alpha & -\alpha \\ \alpha & \alpha & -\beta \end{pmatrix}$$

ist orthogonal. Bestimmen Sie α und β .

Aufgabe# 10.9 Drehungen und Spiegelungen

- Geben Sie die Matrix (bezüglich der Standardbasis) der Spiegelung an der Ebene $x_1 + x_2 - x_3 = 0$ an.
- Geben Sie die Matrix der Spiegelung an der Ebene $2x_1 - 2x_2 - x_3 = 0$ an.
- Geben Sie die Matrix der Drehung mit Achse $\mathbb{R} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}$ und Drehwinkel $\frac{\pi}{3}$ an.
- Geben Sie die Matrix der Drehung mit Achse $\mathbb{R} \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ 3 \\ 2 \end{pmatrix}$ und Drehwinkel $\frac{\pi}{4}$ an.

Aufgabe# 10.10 Es sei $\mathcal{B} = (b_1, b_2, b_3)$ eine Orthonormalbasis des \mathbb{R}^3 . Beweisen Sie, dass für einen beliebigen Vektor $v \in \mathbb{R}^3$ stets $\gamma_{\mathcal{B}}(v) = \begin{pmatrix} \langle v, b_1 \rangle \\ \langle v, b_2 \rangle \\ \langle v, b_3 \rangle \end{pmatrix}$ gilt.

Zur Erinnerung: $\gamma_{\mathcal{B}}(v)$ bezeichnet die Koordinaten von v bezüglich der Basis \mathcal{B} . Es gilt

$$\gamma_{\mathcal{B}}(v) = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \Leftrightarrow v = xb_1 + yb_2 + zb_3.$$