

3 Schieberegister

3.1 Die lineare Komplexität von Bitfolgen

Wir betrachten – zunächst unendliche – Bitfolgen $u = (u_i)_{i \in \mathbb{N}} \in \mathbb{F}_2^{\mathbb{N}}$. Gesucht ist ein lineares Schieberegister möglichst geringer Länge, das die Folge produziert.

Gibt es ein solches Schieberegister, muss die Folge periodisch sein. Umgekehrt wird jede periodische Folge stets durch ein lineares Schieberegister erzeugt, dessen Länge die Summe der Längen von Vorperiode und Periode ist – nämlich durch das **zirkuläre Schieberegister**, das als Rückkopplung nur dasjenige Bit wieder einspeist, bei dem die Periode beginnt; ist $u_{l+i} = u_{k+i}$ für $i \geq 0$, so sind die Koeffizienten $a_{l-k} = 1$, $a_i = 0$ sonst. Damit ist gezeigt:

Hilfssatz 1 *Eine Bitfolge $u \in \mathbb{F}_2^{\mathbb{N}}$ lässt sich genau dann von einem linearen Schieberegister erzeugen, wenn sie periodisch ist.*

Definition. Die **lineare Komplexität** $\lambda(u)$ einer Bitfolge $u \in \mathbb{F}_2^{\mathbb{N}}$ ist die minimale Länge eines linearen Schieberegisters, das u erzeugt.

Ist u konstant 0, wird $\lambda(u) = 0$, ist u nicht periodisch, wird $\lambda(u) = \infty$ gesetzt.

Es handelt sich hierbei also um einen Komplexitätsbegriff, der auf dem sehr speziellen Maschinen-Modell der linearen Schieberegister beruht.

Bemerkungen und Beispiele

1. Falls $\tau(u)$ die Summe aus der Länge der Periode und der Vorperiode von u ist und u von einem linearen Schieberegister der Länge l erzeugt wird, gilt

$$\lambda(u) \leq \tau(u) \leq 2^l - 1 \quad \text{und} \quad \lambda(u) \leq l.$$

2. Die periodisch wiederholte Folge $0, \dots, 0, 1$ ($l - 1$ Nullen) hat die Periode l und die lineare Komplexität l . Ein lineares Schieberegister der Länge $< l$ würde nämlich mit dem Nullvektor als Startwert gefüttert und könnte dann nur noch weitere Nullen produzieren.

Für endliche Bitfolgen $u = (u_0, \dots, u_{N-1}) \in \mathbb{F}_2^N$ definiert man die lineare Komplexität analog. Insbesondere ist $\lambda(u)$ die minimale Zahl l , so dass es $a_1, \dots, a_l \in \mathbb{F}_2$ gibt mit

$$u_i = a_1 u_{i-1} + \dots + a_l u_{i-l} \quad \text{für } i = l, \dots, N - 1.$$

Bemerkungen und Beispiele

3. Für $u \in \mathbb{F}_2^N$ gilt $0 \leq \lambda(u) \leq N$.
4. $\lambda(u) = 0 \iff u_0 = \dots = u_{N-1} = 0$.

5. $\lambda(u) = N \iff u = (0, \dots, 0, 1)$. Die Implikation „ \Leftarrow “ folgt wie in Bemerkung 2. Für die Umkehrung kann u_{N-1} nicht 0 sein, denn sonst könnte man das lineare Schieberegister der Länge $N-1$ mit Rückkopplung konstant 0 nehmen. Also muss $u_{N-1} = 1$ sein. Gäbe es vorher in der Folge schon eine 1, könnte man das Schieberegister der Länge $N-1$ nehmen, das genau diese Bitposition rückkoppelt.
6. Sind die ersten $2\lambda(u)$ Bits der Bitfolge u bekannt, so lässt sich der Rest von u daraus vorhersagen.

3.2 Synthese linearer Schieberegister

In diesem Abschnitt geht es darum, zu einer gegebenen endlichen Bitfolge ein lineares Schieberegister kürzester Länge zu finden. Der Ansatz aus Abschnitt 2 zur Vorhersage von Zufallsgeneratoren lieferte ein lineares Schieberegister unter der Annahme, dass man schon ein evtl. nichtlineares hat, lässt aber kaum erkennen, ob es vielleicht ein kürzeres gäbe. Mit einem etwas anderen Ansatz ist die gestellte Aufgabe aber überraschend einfach zu lösen: mit einem Algorithmus von MASSEY (1969), der in einem anderen Kontext vorher schon von BERLEKAMP (1968) angegeben worden war.

Da keine speziellen Eigenschaften des Körpers \mathbb{F}_2 benützt werden, wird hier ein beliebiger Körper K zu Grunde gelegt. Gesucht wird ein homogener Kongruenzgenerator möglichst geringer Rekursionstiefe l , der eine gegebene endliche Folge $u \in K^N$ erzeugt.

Für einen solchen Kongruenzgenerator mit Bildungsgesetz

$$u_k = a_1 u_{k-1} + \cdots + a_l u_{k-l} \quad \text{für } k = l, \dots, N-1$$

ist $(a_1, \dots, a_l) \in K^l$ der Koeffizientenvektor; das Polynom

$$\varphi = 1 - a_1 T - \cdots - a_l T^l \in K[T]$$

heißt **Rückkopplungspolynom**. Es ist das reziproke Polynom zum charakteristischen Polynom der Begleitmatrix A : Ist dieses $\chi = \text{Det}(T \cdot 1 - A)$, so ist

$$\chi = T^l - a_1 T^{l-1} - \cdots - a_l, \quad \text{also} \quad \varphi = T^l \cdot \chi\left(\frac{1}{T}\right).$$

Hilfssatz 2 *Der homogene lineare Kongruenzgenerator mit Koeffizienten (a_1, \dots, a_l) erzeuge die Folge $u = (u_0, \dots, u_{n-1}) \in K^n$, aber nicht die Folge $\hat{u} = (u_0, \dots, u_n) \in K^{n+1}$. Dann hat jeder homogene lineare Kongruenzgenerator, der \hat{u} erzeugt, eine Länge $m \geq n + 1 - l$.*

Beweis. Fall 1: $l \geq n$. Dann ist $l + m \geq n + 1$, außer wenn $l = n$, $m = 0$. In diesem Fall müsste aber wegen $m = 0$ notwendig $u_0 = \dots = u_n$ sein, und der Generator würde auch \hat{u} erzeugen, Widerspruch.

Fall 2: $l \leq n - 1$. *Annahme:* $m \leq n - l$. Es ist

$$u_j = a_1 u_{j-1} + \cdots + a_l u_{j-l} \quad \text{für } l \leq j \leq n-1.$$

Sei (b_1, \dots, b_m) der Koeffizientenvektor eines homogenen linearen Kongruenzgenerators, der \hat{u} erzeugt; dann ist

$$u_j = b_1 u_{j-1} + \cdots + b_m u_{j-m} \quad \text{für } m \leq j \leq n.$$

Insgesamt folgt

$$\begin{aligned}
 u_n &\neq a_1 u_{n-1} + \cdots + a_l u_{n-l} \\
 &= \sum_{i=1}^l a_i \cdot \underbrace{\sum_{k=1}^m b_k u_{n-i-k}}_{u_{n-i}} \quad [\text{da } n-l \geq m] \\
 &= \sum_{k=1}^m b_k \cdot \underbrace{\sum_{i=1}^l a_i u_{n-k-i}}_{u_{n-k}} = u_n,
 \end{aligned}$$

Widerspruch. \diamond

Sei nun $u \in K^N$ eine Folge. Für $0 \leq n \leq N$ sei $\lambda_n(u) = \lambda_n$ die kleinste Rekursionstiefe eines Generators, der (u_0, \dots, u_{n-1}) erzeugt.

Hilfssatz 3 Für jede Folge $u \in K^N$ gilt:

- (i) $\lambda_{n+1} \geq \lambda_n$.
- (ii) Genau dann, wenn es einen Generator der Rekursionstiefe λ_n gibt, der (u_0, \dots, u_n) erzeugt, gilt $\lambda_{n+1} = \lambda_n$.
- (iii) Gibt es einen solchen nicht, ist

$$\lambda_{n+1} \geq n + 1 - \lambda_n.$$

Beweis. (i) Jeder Generator, der (u_0, \dots, u_n) erzeugt, erzeugt erst recht (u_0, \dots, u_{n-1}) .

(ii) folgt aus (i).

(iii) Die Voraussetzung von Hilfssatz 2 gilt für jeden Generator von (u_0, \dots, u_{n-1}) . \diamond

Satz 1 [MASSEY] Sei $u \in K^N$ und $0 \leq n \leq N - 1$. Sei ferner $\lambda_{n+1}(u) \neq \lambda_n(u)$. Dann ist

$$\lambda_n(u) \leq \frac{n}{2} \quad \text{und} \quad \lambda_{n+1}(u) = n + 1 - \lambda_n(u).$$

Beweis. Der Fall $\lambda_n = 0$ ist besonders leicht: Es ist $u_0 = \dots = u_{n-1} = 0$. Falls $u_n = 0$, ist $\lambda_{n+1} = \lambda_n = 0$, also nichts zu beweisen. Falls $u_n \neq 0$, ist $\lambda_{n+1} = n + 1 = n + 1 - \lambda_n$ nach Bemerkung 5 in 3.1.

Allgemein folgt die erste Aussage aus der zweiten, denn wegen $\lambda_n < \lambda_{n+1}$ ist $2\lambda_n < n + 1$.

Die zweite Aussage wird nun durch Induktion über n bewiesen. Im Fall $n = 0$ ist $\lambda_0 = 0$ – dieser Fall ist schon erledigt.

Sei jetzt $n \geq 1$. Sei o. B. d. A. $l := \lambda_n \geq 1$. Sei

$$u_j = a_1 u_{j-1} + \cdots + a_l u_{j-l} \quad \text{für } j = l, \dots, n-1;$$

das zugehörige Rückkopplungspolynom ist also

$$\varphi := 1 - a_1 T - \cdots - a_l T^l \in K[T].$$

Die „ n -te Diskrepanz“ sei

$$d_n := u_n - a_1 u_{n-1} - \cdots - a_l u_{n-l}.$$

Ist $d_n = 0$, so erzeugt der Generator auch u_n , und es ist nichts zu beweisen. Sei also $d_n \neq 0$. Sei r die Länge der Folge vor der letzten Zunahme der linearen Komplexität, also

$$t := \lambda_r < l, \quad \lambda_{r+1} = l.$$

Wegen der Induktionsannahme ist $l = r + 1 - t$. Ist

$$u_j = b_1 u_{j-1} + \cdots + b_t u_{j-t} \quad \text{für } j = t, \dots, r-1,$$

so ist das zugehörige Rückkopplungspolynom

$$\psi := 1 - b_1 T - \cdots - b_t T^t \in K[T],$$

und für die analog gebildete r -te Diskrepanz gilt

$$d_r := u_r - b_1 u_{r-1} - \cdots - b_t u_{r-t} \neq 0,$$

Ist $t = 0$, so $\psi = 1$ und $d_r = u_r$. Nun wird das Polynom

$$\eta := \varphi - \frac{d_n}{d_r} \cdot T^{n-r} \cdot \psi = 1 - c_1 T - \cdots - c_m T^m \in K[T]$$

gebildet mit $m = \text{Grad } \eta$. Was macht der zugehörige homogene lineare Kongruenzgenerator? Es ist

$$\begin{aligned} u_j - \sum_{i=1}^m c_i u_{j-i} &= u_j - \sum_{i=1}^l a_i u_{j-i} - \frac{d_n}{d_r} \cdot \left[u_{j-n+r} - \sum_{i=1}^t b_i u_{j-n+r-i} \right] \\ &= 0 \quad \text{für } j = m, \dots, n; \end{aligned}$$

für $j = 0, \dots, n-1$ folgt das direkt, für $j = n$ kommt zunächst $d_n - [d_n/d_r] \cdot d_r$ heraus. Er erzeugt also (u_0, \dots, u_n) . Nun ist

$$\lambda_{n+1} \leq m \leq \max\{l, n - r + t\} = \max\{l, n + 1 - l\}.$$

Wegen der Monotonie der linearen Komplexität ist $m > l$, nach Hilfssatz 2 ist $m \geq n + 1 - l$. Also folgt $m = n + 1 - l$ und $\lambda_{n+1} = m$. Damit ist die Behauptung bewiesen. \diamond

Korollar 1 Ist $d_n \neq 0$ und $\lambda_n \leq \frac{n}{2}$, so ist

$$\lambda_{n+1} = n + 1 - \lambda_n > \lambda_n.$$

Beweis. Nach Hilfssatz 2 ist $\lambda_{n+1} \geq n + 1 - \lambda_n$, also $\lambda_{n+1} \geq \frac{n}{2} + 1 > \lambda_n$.
Nach Satz 1 folgt daraus $\lambda_{n+1} = n + 1 - \lambda_n$. \diamond

Bei dem sukzessiven Aufbau eines linearen Rekurrenzgenerators im Beweis des Satzes tritt also in jedem Iterationsschritt einer der folgenden Fälle ein:

- $d_n = 0$: Dann ist $\lambda_{n+1} = \lambda_n$.
- $d_n \neq 0$: Dann ist
 - $\lambda_{n+1} = \lambda_n$, falls $\lambda_n > \frac{n}{2}$,
 - $\lambda_{n+1} = n + 1 - \lambda_n$, falls $\lambda_n \leq \frac{n}{2}$.

Insbesondere gilt stets:

- Ist $\lambda_n > \frac{n}{2}$, so $\lambda_{n+1} = \lambda_n$.
- Ist $\lambda_n \leq \frac{n}{2}$, so $\lambda_{n+1} = \lambda_n$ oder $\lambda_{n+1} = n + 1 - \lambda_n$.

Nebenbei haben wir eine alternative Möglichkeit gefunden, lineare Schieberegister vorherzusagen:

Korollar 2 Wird $u \in \mathbb{F}_2^n$ von einem linearen Schieberegister der Länge $\leq l$ erzeugt, so lässt sich ein solches aus u_0, \dots, u_{2l-1} bestimmen.

Beweis. Wäre erstmals $d_n \neq 0$ für $n \geq 2l$, so $\lambda_n \leq l \leq \frac{n}{2}$, also $\lambda_{n+1} = n + 1 - \lambda_n \geq l + 1$, Widerspruch. \diamond

3.3 Der BERLEKAMP-MASSEY-Algorithmus

Der Beweis von Satz 1 ist konstruktiv: Er enthält einen Algorithmus, mit dem sukzessive ein linearer Rekurrenzgenerator aufgebaut wird. Beim Schritt von der Folgenlänge n zur Folgenlänge $n + 1$ gibt es drei mögliche Fälle (1, 2a, 2b):

1. **Fall** $d_n = 0$, d. h. der Generator zum Rückkopplungspolynom φ erzeugt auch u_n : Dann bleiben φ und l ungeändert und ebenso ψ, t, r, d_r .
2. **Fall** $d_n \neq 0$, d. h. der Generator zum Rückkopplungspolynom φ erzeugt u_n nicht: Dann wird ein neues Rückkopplungspolynom η gebildet, dessen zugehöriger Generator (u_0, \dots, u_n) erzeugt. Es wird weiter unterschieden:
 - a) $l > \frac{n}{2}$: Dann ist $\lambda_{n+1} = \lambda_n$; es wird φ durch η ersetzt, l bleibt, und ebenso bleiben ψ, t, r, d_r .
 - b) $l \leq \frac{n}{2}$: Dann ist $\lambda_{n+1} = n + 1 - \lambda_n$; es wird φ durch η und l durch $n + 1 - l$ ersetzt, ferner ψ durch φ , t durch l , r durch n und d_r durch d_n .

Damit ist der BERLEKAMP-MASSEY-Algorithmus semiformal beschreibbar:

Input: Eine Folge $u = (u_0, \dots, u_{N-1}) \in K^N$.

Output: Die lineare Komplexität $\lambda_N(u)$,

das Rückkopplungspolynom φ eines linearen Rekurrenzgenerators der Länge $\lambda_N(u)$, der u erzeugt.

Hilfsvariablen: n : aktueller Index, initialisiert mit $n := 0$,

l : aktuelle lineare Komplexität, initialisiert mit $l := 0$,

φ : aktuelles Rückkopplungspolynom $= 1 - a_1T - \dots - a_lT^l$, initialisiert mit $\varphi := 1$,

Invarianzbedingung: $u_i = a_1u_{i-1} + \dots + a_lu_{i-l}$ für $l \leq i < n$,

d : aktuelle Diskrepanz $= u_n - a_1u_{n-1} - \dots - a_lu_{n-l}$,

r : voriger Index, initialisiert mit $r := -1$,

t : vorige lineare Komplexität,

ψ : voriges Rückkopplungspolynom $= 1 - b_1T - \dots - b_tT^t$, initialisiert mit $\psi := 1$,

Invarianzbedingung: $u_i = b_1u_{i-1} + \dots + b_tu_{i-t}$ für $t \leq i < r$,

d' : vorige Diskrepanz $= u_r - b_1u_{r-1} - \dots - b_tu_{r-t}$, initialisiert mit $d' := 1$,

η : neues Rückkopplungspolynom,
 m : neue lineare Komplexität.

Iterationsschritte: Für $n = 0, \dots, N - 1$:

$$\begin{aligned}
 d &:= u_n - a_1 u_{n-1} - \dots - a_l u_{n-l} \\
 \text{Falls } d &\neq 0 \\
 \eta &:= \varphi - \frac{d}{d'} \cdot T^{n-r} \cdot \psi \\
 \text{Falls } l &\leq \frac{n}{2} \text{ [lineare Komplexität wächst]} \\
 m &:= n + 1 - l \\
 t &:= l \\
 l &:= m \\
 \psi &:= \varphi \\
 r &:= n \\
 d' &:= d \\
 \varphi &:= \eta
 \end{aligned}$$

Natürlich kann man sich auch gleich die ganze Folge (λ_n) ausgeben lassen.

Dieser Algorithmus wird jetzt auf das **Beispiel** der Folge 001101110 angewendet. Der Fall $d \neq 0, l \leq \frac{n}{2}$ wird durch „[!]“ bezeichnet.

| Eingangsbedingungen | Aktionen |
|--|--|
| $n = 0 \quad u_0 = 0 \quad l = 0 \quad \varphi = 1$ $r = -1 \quad d' = 1 \quad t = \quad \psi = 1$ | $d := u_0 = 0$ |
| $n = 1 \quad u_1 = 0 \quad l = 0 \quad \varphi = 1$ $r = -1 \quad d' = 1 \quad t = \quad \psi = 1$ | $d := u_1 = 0$ |
| $n = 2 \quad u_2 = 1 \quad l = 0 \quad \varphi = 1$ $r = -1 \quad d' = 1 \quad t = \quad \psi = 1$ | $d := u_2 = 1$ [!] $\eta := 1 - T^3$ $m := 3$ |
| $n = 3 \quad u_3 = 1 \quad l = 3 \quad \varphi = 1 - T^3$ $r = 2 \quad d' = 1 \quad t = 0 \quad \psi = 1$ | $d := u_3 - u_0 = 1$ $\eta := 1 - T - T^3$ |
| $n = 4 \quad u_4 = 0 \quad l = 3 \quad \varphi = 1 - T - T^3$ $r = 2 \quad d' = 1 \quad t = 0 \quad \psi = 1$ | $d := u_4 - u_3 - u_1 = -1$ $\eta := 1 - T + T^2 - T^3$ |
| $n = 5 \quad u_5 = 1 \quad l = 3 \quad \varphi = 1 - T + T^2 - T^3$ $r = 2 \quad d' = 1 \quad t = 0 \quad \psi = 1$ | $d := u_5 - u_4 + u_3 - u_2 = 1$ $\eta := 1 - T + T^2 - 2T^3$ |

Von jetzt an unterscheiden sich die Ergebnisse je nach Charakteristik des Grundkörpers K . Sei zuerst $\text{char } K \neq 2$. Dann geht es so weiter:

| Eingangsbedingungen | Aktionen |
|---|--|
| $n = 6 \quad u_6 = 1 \quad l = 3$ $\varphi = 1 - T + T^2 - 2T^3$ $r = 2 \quad d' = 1 \quad t = 0 \quad \psi = 1$ | $d := u_6 - u_5 + u_4 - 2u_3 = -2$ [!] $\eta = 1 - T + T^2 - 2T^3 + 2T^4$ $m := 4$ |
| $n = 7 \quad u_7 = 1 \quad l = 4$ $\varphi = 1 - T + T^2 - 2T^3 + 2T^4$ $r = 6 \quad d' = -2 \quad t = 3$ $\psi = 1 - T + T^2 - 2T^3$ | $d := u_7 - u_6 + u_5 - 2u_4 + 2u_3 = 3$ $\eta = 1 + \frac{1}{2}T - \frac{1}{2}T^2 - \frac{1}{2}T^3 - T^4$ |
| $n = 8 \quad u_8 = 0 \quad l = 4$ $\varphi = 1 + \frac{1}{2}T - \frac{1}{2}T^2 - \frac{1}{2}T^3 - T^4$ $r = 6 \quad d' = -2 \quad t = 3$ $\psi = 1 - T + T^2 - 2T^3$ | $d := u_8 + \frac{1}{2}u_7 - \frac{1}{2}u_6 - \frac{1}{2}u_5 - u_4 = -\frac{1}{2}$ [!] $\eta := 1 + \frac{1}{2}T - \frac{3}{4}T^2 - \frac{1}{4}T^3 - \frac{5}{4}T^4 + \frac{1}{2}T^5$ $m := 5$ |

Als Ergebnis erhalten wir die Folge der linearen Komplexitäten

$$\lambda_0 = 0, \lambda_1 = 0, \lambda_2 = 0, \lambda_3 = 3, \lambda_4 = 3, \lambda_5 = 3, \lambda_6 = 3, \lambda_7 = 4, \lambda_8 = 4, \lambda_9 = 5$$

und die Rekursionsvorschrift

$$u_i = -\frac{1}{2}u_{i-1} + \frac{3}{4}u_{i-2} + \frac{1}{4}u_{i-3} + \frac{5}{4}u_{i-4} - \frac{1}{2}u_{i-5} \quad \text{für } i = 5, \dots, 8.$$

Im Falle $\text{char } K = 2$ sehen die letzten drei Iterationen so aus:

| Eingangsbedingungen | Aktionen |
|---|--|
| $n = 6 \quad u_6 = 1 \quad l = 3$ $\varphi = 1 - T - T^2$ $r = 2 \quad d' = 1 \quad t = 0 \quad \psi = 1$ | $d := u_6 - u_5 - u_4 = 0$ |
| $n = 7 \quad u_7 = 1 \quad l = 3$ $\varphi = 1 - T - T^2$ $r = 2 \quad d' = 1 \quad t = 0 \quad \psi = 1$ | $d := u_7 - u_6 - u_5 = 1$ [!] $\eta = 1 - T - T^2 - T^5$ $m := 5$ |
| $n = 8 \quad u_8 = 0 \quad l = 5$ $\varphi = 1 - T - T^2 - T^5$ $r = 7 \quad d' = 1 \quad t = 3 \quad \psi = 1 - T - T^2$ | $d := u_8 - u_7 - u_6 - u_3 = 1$ $\eta := 1 - T^3 - T^5$ |

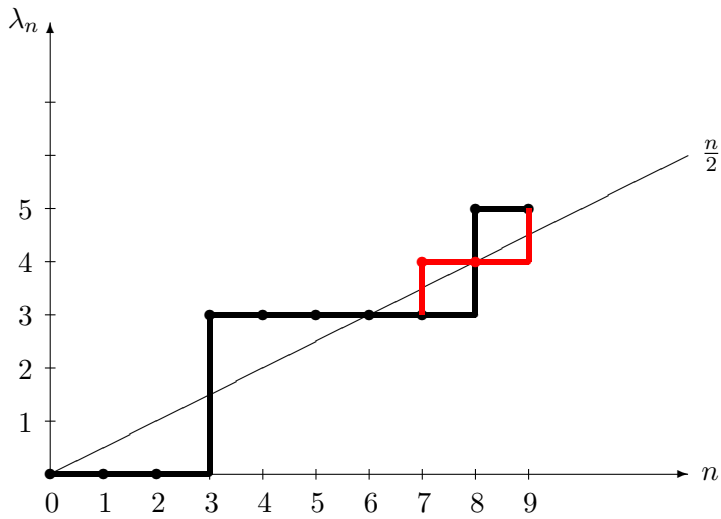
Die Folge der linearen Komplexitäten ist hier

$$\lambda_0 = 0, \lambda_1 = 0, \lambda_2 = 0, \lambda_3 = 3, \lambda_4 = 3, \lambda_5 = 3, \lambda_6 = 3, \lambda_7 = 3, \lambda_8 = 5, \lambda_9 = 5$$

und die Rekursionsvorschrift

$$u_i = u_{i-3} + u_{i-5} \quad \text{für } i = 5, \dots, 8.$$

Die Entwicklung der linearen Komplexität wird auch noch grafisch dargestellt; die rote Linie kennzeichnet den Fall $\text{char } K \neq 2$:



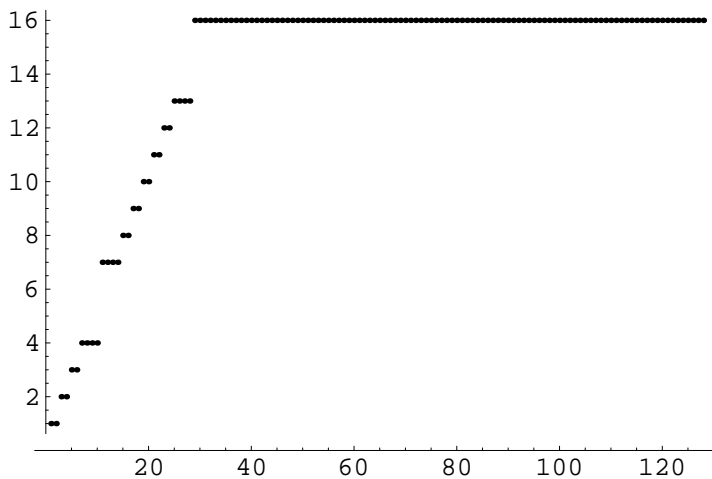
Der Aufwand für den BERLEKAMP-MASSEY-Algorithmus ist $O(N^2 \log N)$.

Die Folge $(\lambda_n)_{n \in \mathbb{N}}$ bzw. (für endliche Bitfolgen) $(\lambda_n)_{0 \leq n \leq N}$ heißt das **Linearitätsprofil** der Bitfolge u .

Für die ersten 128 Bits der Folge, die in 1.10 von einem linearen Schieberegister erzeugt wurde, ist das Linearitätsprofil:

$$(0, 1, 1, 2, 2, 3, 3, 4, 4, 4, 4, 7, 7, 7, 7, 8, 8, 9, 9, 10, 10, 11, 11, 12, \\ 12, 13, 13, 13, 13, 16, 16, 16, 16, \dots),$$

und graphisch dargestellt sieht das so aus:

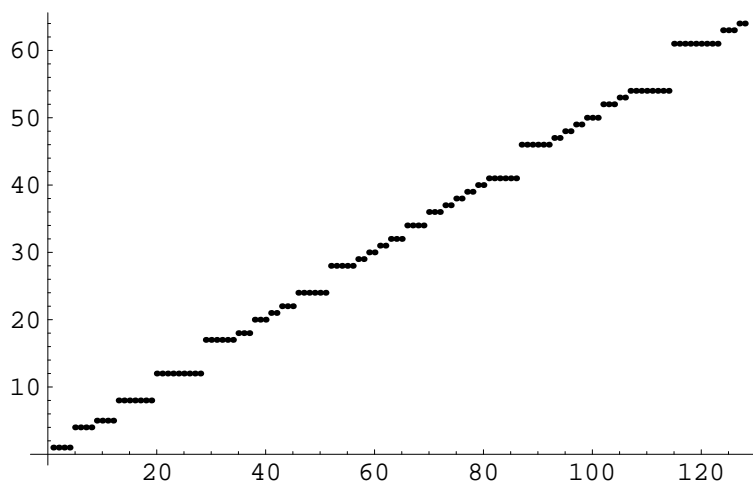


Für die ersten 128 Bits der Folge, die in 4.1 von einem „perfekten“ Zufallsgenerator erzeugt werden wird, ist das Linearitätsprofil:

$$(0, 1, 1, 1, 1, 4, 4, 4, 4, 5, 5, 5, 5, 8, 8, 8, 8, 8, 8, 8, 8, 12, 12, 12, 12,$$

12, 12, 12, 12, 12, 17, 17, 17, 17, 17, 17, 18, 18, 18, 20, 20, 20, 21, 21,
 22, 22, 22, 24, 24, 24, 24, 24, 24, 28, 28, 28, 28, 28, 29, 29, 30, 30, 31,
 31, 32, 32, 32, 34, 34, 34, 34, 36, 36, 36, 37, 37, 38, 38, 39, 39, 40, 40,
 41, 41, 41, 41, 41, 41, 46, 46, 46, 46, 46, 46, 47, 47, 48, 48, 49, 49, 50,
 50, 50, 52, 52, 52, 53, 53, 54, 54, 54, 54, 54, 54, 54, 54, 61, 61, 61, 61,
 61, 61, 61, 61, 61, 63, 63, 63, 64, 64),

und das graphisch dargestellt sieht so aus:



Man sieht im zweiten Fall die unregelmäßige Schwankung um die Diagonale, wie es sich für eine „gute“ Zufallsfolge gehört. Im ersten Fall ist dieser Effekt auch vorhanden, aber nur, bis die lineare Komplexität der Folge erreicht ist.

3.4 Der Erwartungswert für die lineare Komplexität

...lässt sich exakt bestimmen (ohne Beweis):

Hauptsatz 1 (RUEPPEL) *Für den Mittelwert*

$$E_N = \frac{1}{2^N} \cdot \sum_{u \in \mathbb{F}_2^N} \lambda(u)$$

und die Varianz V_N der linearen Komplexität aller Bitfolgen der Länge N gilt:

$$E_N = \frac{N}{2} + \frac{2}{9} + \frac{\varepsilon}{18} - \frac{N}{3 \cdot 2^N} - \frac{2}{9 \cdot 2^N} \approx \frac{N}{2},$$
$$V_N = \frac{86}{81} + \frac{14 - \varepsilon}{27} \cdot \frac{N}{2^N} + \frac{82 - 2\varepsilon}{81} \cdot \frac{1}{2^N} + \frac{9N^2 + 12N + 4}{81} \cdot \frac{1}{2^{2N}} \approx \frac{86}{81}$$

mit $\varepsilon = 0$ für gerades, $\varepsilon = 1$ für ungerades N .

Bemerkenswert ist, dass die Varianz von N praktisch unabhängig ist.

3.5 Lineare Komplexität und TURING-Komplexität

Eine **universelle TURING-Maschine** kann jede andere TURING-Maschine durch ein geeignetes Programm simulieren. Sei \mathbf{M} eine solche, und sei $u \in \mathbb{F}_2^n$ eine Bitfolge der Länge n . Dann ist die TURING-KOLMOGOROV-CHAITIN-Komplexität $\chi(u)$ gleich der Länge des kürzesten Programms von \mathbf{M} , das u als Output produziert. Ein Programm der ungefähren Länge n gibt es immer: Es nimmt einfach u als Input-Folge und gibt diese wieder aus.

Anmerkung. Die Funktion $\chi : \mathbb{F}_2^* \rightarrow \mathbb{N}$ ist selbst nicht berechenbar; d. h., es gibt keine TURING-Maschine, die χ berechnet. Daher ist die TURING-KOLMOGOROV-CHAITIN-Komplexität als Komplexitätsmaß kaum praktisch verwendbar. Sie ist allerdings in den letzten Jahren durch die Arbeiten von VITANYI und anderen in präziser Form wieder in Mode gekommen; siehe dazu etwa:

- MING LI, PAUL VITANYI: *An Introduction to Kolmogorov Complexity and Its Applications*. Springer-Verlag, New York 1993, 1997.

Eine wichtige Aussage der Theorie ist:

$$\frac{1}{2^n} \cdot \#\{u \in \mathbb{F}_2^n \mid \chi(u) > n \cdot (1 - \varepsilon)\} > 1 - \frac{1}{2^{n\varepsilon-1}},$$

d. h., fast alle Folgen haben eine TKC-Komplexität nahe am maximalen Wert, also keine wesentlich kürzere Beschreibung als durch vollständiges Hinschreiben. Eine gängige Interpretation dieses Sachverhaltes ist: „Fast alle Folgen sind zufällig.“ Dies entspricht der intuitiven Vorstellung von Zufall sehr gut. Eine Folge mit einer kurzen Beschreibung wie „eine Million Mal abwechselnd 0 und 1“ wird nämlich niemand als auch nur im geringsten zufällig ansehen.

Das Komplexitätsmaß „lineare Komplexität“ λ , das auf dem sehr speziellen Maschinenmodell des linearen Schieberegisters beruht, hat dagegen auf den ersten Blick gravierende Mängel. Die Folge „999999 Mal die 0, dann eine 1“ hat eine sehr geringe TKC-Komplexität – und eine sehr geringe intuitive Zufälligkeit –, aber die lineare Komplexität 1 Million. Der Vorteil der linearen Komplexität ist, wie gesehen, ihre leichte explizite Bestimmbarkeit, und sie beschreibt „im allgemeinen“ die Zufälligkeit einer Bitfolge doch recht gut. Diese Aussage lässt sich überraschend präzise fassen (ohne Beweis):

Satz 2 (BETH/DAI, EUROCRYPT 89)

$$\begin{aligned} \frac{1}{2^n} \cdot \#\{u \in \mathbb{F}_2^n \mid (1 - \varepsilon)\lambda(u) \leq \chi(u)\} &\geq 1 - \frac{8}{3 \cdot 2^{\frac{n\varepsilon}{2-\varepsilon}}}, \\ \frac{1}{2^n} \cdot \#\{u \in \mathbb{F}_2^n \mid (1 - \varepsilon)\chi(u) \leq \lambda(u)\} &\geq 1 - \frac{1}{3} \cdot \frac{1}{2^{n\varepsilon - (1-\varepsilon)(1+\log n)+1}} - \frac{1}{3} \cdot \frac{1}{2^n}. \end{aligned}$$

Interpretation: „Für fast alle Bitfolgen stimmen die lineare Komplexität und die TKC-Komplexität mit vernachlässigbarer Abweichung überein.“

Damit ist klar, dass die lineare Komplexität trotz ihrer Einfachheit ein gutes Komplexitätsmaß ist, und dass Bitfolgen hoher linearer Komplexität im allgemeinen auch mit anderen Ansätzen nicht kürzer erklärbar sind. Sie sind also kryptographisch brauchbar. (Ein anderer Ansatz wäre etwa, die lineare Komplexität auf andere endliche Körper oder Restklassenringe zu verallgemeinern – das würde also dem Kryptoanalytiker kaum nützen.) Jedes effiziente Vorhersageverfahren im Sinne der Kryptoanalyse von Bitstromchiffren wäre auch eine Kurzbeschreibung im Sinne der TKC-Komplexität, so dass man als Fazit festhalten kann: *Bitfolgen hoher linearer Komplexität sind im allgemeinen nicht vorhersagbar.*

Natürlich gibt es auch Ansätze, nichtlineare Schieberegister zur Beurteilung der Komplexität heranzuziehen, siehe etwa:

- Agnes Hui CHAN, Richard A. GAMES: On the quadratic span of periodic sequences. CRYPTO 89, 82–89.
- Cees J. A. JANSEN, Dick E. BOEKEE: The shortest feedback shift register that can generate a given sequence. CRYPTO 89, 90–96.

3.6 Nichtlinearität für Schieberegister – Ansätze

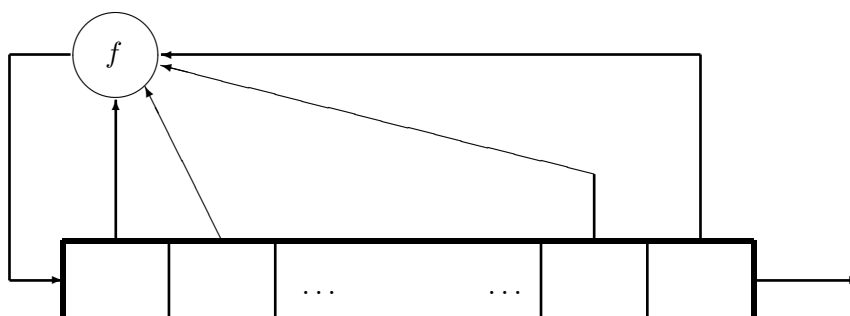
Lineare Schieberegister sind beliebt – vor allem bei Elektro-Ingenieuren und beim Militär – denn sie sind

- sehr einfach zu realisieren,
- extrem effizient, vor allem in Hardware,
- als Zufallsgeneratoren für statistische Zwecke sehr gut geeignet,
- problemlos parallel zu betreiben,
- aber leider kryptologisch völlig unsicher.

Um die positiven Eigenschaften zu nutzen und die kryptologische Schwäche zu vermeiden, gibt es verschiedene Ansätze.

Ansatz 1: Nichtlineare Rückkopplung

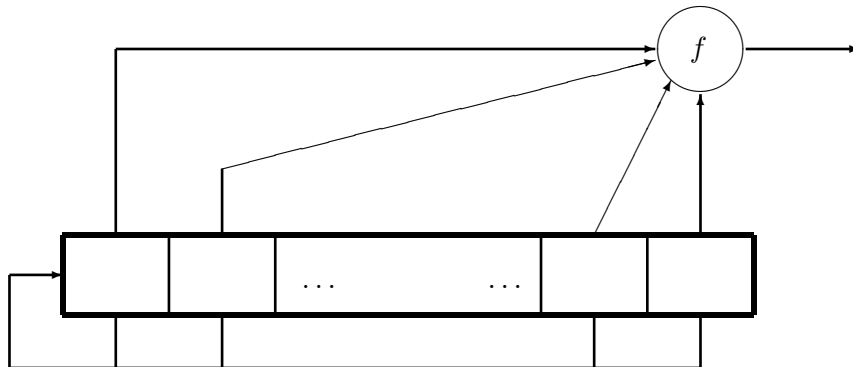
Die nichtlineare Rückkopplung (nonlinear feedback) folgt dem Schema:



Sie wurde schon in Abschnitt 2.6 behandelt und dort als kryptographisch nicht hinreichend sicher eingestuft.

Ansatz 2: Nichtlinearer Ausgabefilter

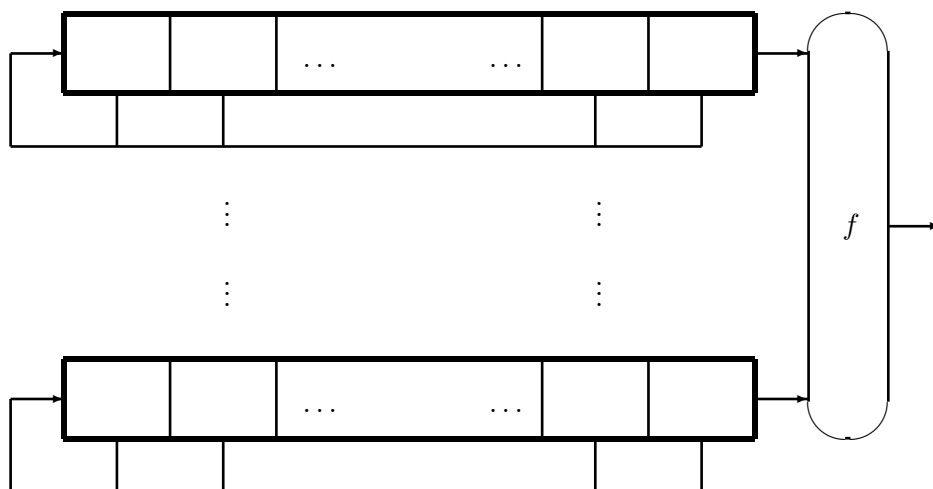
Der nichtlineare Ausgabefilter (nonlinear feed forward) folgt dem Schema:



Das Schieberegister selbst ist linear. Der nichtlineare Ausgabefilter ist ein Spezialfall des nächsten Ansatzes. (**Übungsaufgabe:** Wie?)

Ansatz 3: Nichtlinearer Kombinerer

Hier wird eine „Batterie“ aus n linearen Schieberegistern – die durchaus unterschiedliche Länge haben können und sollen – parallel betrieben. Ihre Outputfolgen werden in eine BOOLEsche Funktion $f : \mathbb{F}_2^n \rightarrow \mathbb{F}_2$ gefüttert:



Die ausführliche Diskussion dieses Verfahrens folgt in Abschnitt 3.7 ff. Natürlich kann man auch allgemeiner eine BOOLEsche Abbildung $f : \mathbb{F}_2^n \rightarrow \mathbb{F}_2^q$ verwenden, die in jedem Takt q Bits ausgibt.

Ansatz 4: Auswahlsteuerung/Dezimierung/Taktung

Weitere Möglichkeiten bestehen in verschiedenen Ansätzen zur Steuerung einer Batterie von n parallel betriebenen linearen Schieberegistern

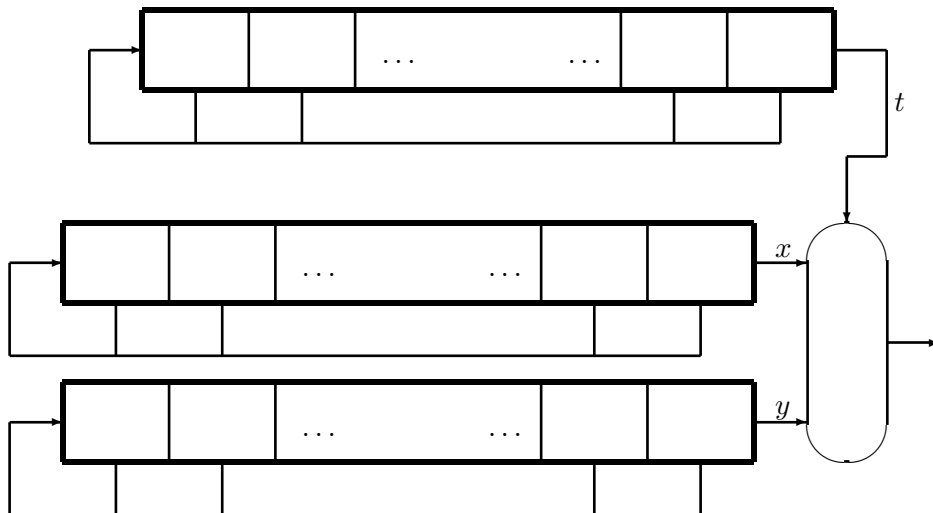
durch ein weiteres lineares Schieberegister:

- Bei der **Auswahlsteuerung** wird je nach Zustand des „Hilfsregisters“ das aktuelle Output-Bit von genau einem der „Batterie-Register“ als Output des Zufallsgenerators ausgewählt. Allgemeiner kann man auch eine Auswahl „ r aus n “ treffen.
- Bei der **Dezimierung** nimmt man im allgemeinen $n = 1$ an und gibt das Output-Bit des einen Batterie-Registers nur dann aus, wenn das Hilfsregister einen bestimmten Zustand hat. Diese Art der Dezimierung kann man natürlich analog auf jede Bitfolge anwenden.
- Bei der **Taktung** gibt der Zustand des Hilfsregisters an, welche der Batterie-Register im aktuellen Taktzyklus weitergeschoben werden (und um wieviele Positionen) und welche in ihrem momentanen Zustand bleiben. Das ist vergleichbar mit der Steuerlogik von Rotor-Maschinen.

Diese Ansätze lassen sich oft bequem auch als nichtlineare Kombinierer schreiben, so dass Ansatz 3 als *der* Ansatz zur Rettung der linearen Schieberegister angesehen werden kann.

Beispiel: Der GEFFFE-Generator

Das einfachste Beispiel für die Auswahlsteuerung ist der GEFFFE-Generator, der durch das folgende Schema beschrieben wird:



Die Ausgabe ist x , wenn $t = 0$, und y , wenn $t = 1$. Das kann man so als Formel ausdrücken:

$$\begin{aligned} u &= \begin{cases} x, & \text{wenn } t = 0, \\ y, & \text{wenn } t = 1 \end{cases} \\ &= (1-t)x + ty = x + tx + ty. \end{aligned}$$

Also lässt sich der GEFGE-Generator auch durch einen nichtlinearen Kombinierer mit einer BOOLEschen Funktion $f: \mathbb{F}_2^3 \rightarrow \mathbb{F}_2$ vom Grad 2 beschreiben.

3.7 Nichtlineare Kombinerer

Ein nichtlinearer Kombinerer wird beschrieben durch eine BOOLEsche Funktion $f: \mathbb{F}_2^n \rightarrow \mathbb{F}_2$ sowie eine Batterie aus n linearen Schieberegistern der Längen l_1, \dots, l_n .

Bemerkungen

1. Sind die Schieberegister und f bekannt, so besteht ein Schlüssel der zugehörigen Bitstrom-Chiffre aus dem n -Tupel der Startvektoren, also hat der Schlüsselraum die Größe $2^{l_1} \dots 2^{l_n}$.
2. Die lineare Komplexität der erzeugten Bitfolge ist „im allgemeinen“ $f(l_1, \dots, l_n)$, wobei f in algebraischer Normalform geschrieben und als Polynom $f \in \mathbb{Z}[X]$ ausgewertet wird. Insbesondere ist ein möglichst hoher Grad von f erstrebenswert.

Beispiele

1. Der GEFGE-Generator ließ sich als nichtlinearer Kombinerer mit $f(x, t, y) = x + tx + ty$ deuten. Er hat die sehr große Periode $(2^{l_1} - 1)(2^{l_2} - 1)(2^{l_3} - 1)$, einen Schlüsselraum der Größe $2^{l_1+l_2+l_3}$, sowie die recht beachtliche lineare Komplexität $l_1 + l_1l_2 + l_2l_3$.
2. Nimmt man bei n beliebigen „Batterie-Registern“ als Kombinererfunktion $f = T_1 \dots T_n \in \mathbb{F}_2[T]$, also einfach die Multiplikation in \mathbb{F}_2 , so hat die erzeugte Folge die lineare Komplexität $\leq l_1 \dots l_n = f(l_1, \dots, l_n)$. Hinreichend für die Gleichheit ist:
 - (a) Alle charakteristischen Polynome der Batterie-Register sind irreduzibel,
 - (b) die Längen l_1, \dots, l_n sind paarweise teilerfremd.

3.8 Korrelationsattacken – die Achillesferse der Kombinierer

Sie $f: \mathbb{F}_2^n \rightarrow \mathbb{F}_2$ die Kombinerfunktion eines nichtlinearen Kombinierers. Die Anzahl

$$K_f := \#\{x = (x_1, \dots, x_n) \in \mathbb{F}_2^n \mid f(x) = x_1\}$$

misst, wie oft der Funktionswert mit dem ersten Argument übereinstimmt. Ist sie $> 2^{n-1}$, so ist die Wahrscheinlichkeit für diese Übereinstimmung

$$p = \frac{1}{2^n} \cdot K_f > \frac{1}{2},$$

also überdurchschnittlich. Die kombinierte Outputfolge „korreliert“ also stärker mit dem Output des ersten linearen Schieberegisters, als zufällig zu erwarten wäre.

Diesen Effekt kann sich der Kryptoanalytiker bei einem Angriff mit bekanntem Klartext zunutze machen: Die (ersten) Schlüsselbits b_0, \dots, b_{r-1} seien bekannt. Mit einer Exhaustion über die 2^{l_1} Startvektoren des ersten Registers erzeugt man jedesmal die Folge u_0, \dots, u_{r-1} und zählt die Koinzidenzen. Zu erwarten ist

$$\frac{1}{2^r} \cdot \#\{i \mid u_i = b_i\} \approx \begin{cases} p & \text{beim richtigen Startvektor,} \\ \frac{1}{2} & \text{sonst.} \end{cases}$$

Falls r groß genug ist, kann man also den echten Startvektor des ersten Registers mit einem Aufwand $\sim 2^{l_1}$ bestimmen. Macht man dann mit den anderen Registern genauso weiter, gelingt die Identifikation des gesamten Schlüssels mit einem Aufwand $\sim 2^{l_1} + \dots + 2^{l_n}$. Das ist zwar exponentiell, aber wesentlich geringer als der Aufwand $\sim 2^{l_1} \dots 2^{l_n}$ für die naive vollständige Schlüsselsuche.

In der Sprache von Kapitel II haben wir hier die lineare Relation (T_1, T) für f ausgenutzt. Klar ist, dass man analog jede lineare Relation ausnutzen kann, um die Komplexität der vollständigen Schlüsselsuche zu reduzieren.

Beispiel: GEFGE-Generator. Hier werden die Korrelationen durch die folgende Tabelle beschrieben:

| | | | | | | | | |
|--------------|---|---|---|---|---|---|---|---|
| x | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 1 | 1 | 1 |
| t | 0 | 0 | 1 | 1 | 0 | 0 | 1 | 1 |
| y | 0 | 1 | 0 | 1 | 0 | 1 | 0 | 1 |
| $f(x, t, y)$ | 0 | 0 | 0 | 1 | 1 | 1 | 0 | 1 |

Als Wahrscheinlichkeit für die Übereinstimmung erhält man also

$$p = \begin{cases} \frac{3}{4} & \text{für das Register 1,} \\ \frac{1}{2} & \text{für das Register 2 (Steuerung),} \\ \frac{3}{4} & \text{für das Register 3.} \end{cases}$$

Daher lassen sich bei einer Korrelationsattacke die Startwerte für die Register 1 und 3 – die Batterieregister – leicht schon aus kurzen Outputfolgen bestimmen; den Startwert für Register 2, das Steuerungsregister, findet man dann auch leicht durch Exhaustion seiner Startvektoren.

Aus der bisherigen Diskussion lassen sich als Design-Kriterien für nicht-lineare Kombinerer herleiten:

- Die einzelnen Batterieregister müssen möglichst lang sein; genaueres siehe unten.
- Die Kombinerfunktion f muss balanciert sein
- ... und soll eine möglichst hohe Nichtlinearität, d. h., ein möglichst geringes lineares Potenzial haben.

Zum letzten Punkt: Wegen der nötigen Balanciertheit sind krumme Funktionen trotz ihrer „Korrelationsimmunität“ nicht geeignet. Die nächst beste Eigenschaft ist „resilient“ = unter den balancierten maximal nichtlinear.

Wie lang sollen die Batterieregister sein? Es gibt verschiedene Ansätze zu „schnellen“ Korrelationsattacken, z. B. mit Hilfe der WALSH-Transformation, besonders gegen dünn besetzte Rückkopplungspolynome. Diese reduzieren zwar nicht die Komplexitätsklasse des Angriffs, aber der Aufwand wird um einen beträchtlichen Proportionalitätsfaktor verringert. Auf diese Weise werden Register angreifbar, die bis zu 100 Koeffizienten 1 im Rückkopplungspolynom haben. Folgerung:

- Die einzelnen linearen Schieberegister sollten mindestens 200 Bits lang sein und eine „dicht besetzte“ Rückkopplung besitzen.

Ein eleganter Ausweg, der die Korrelationsattacke zusammenbrechen lässt, wurde von RUEPPEL vorgeschlagen: eine zeitabhängige Kombinerfunktion, also eine Familie $(f_t)_{t \in \mathbb{N}}$ zu verwenden.

Als Fazit kann man festhalten: Mit linearen Schieberegistern und nicht-linearen Kombinerern lassen sich ziemlich effiziente Pseudozufallsgeneratoren aufbauen. Für deren kryptologische Sicherheit gibt es zwar keine umfassende befriedigende Theorie, aber durchaus eine Absicherung, die – ähnlich wie bei Bitblock-Chiffren – auf der Theorie der Nichtlinearität BOOLEscher Funktionen beruht.