

**Aufgaben zum "Mathematischer Brückenkurs"****Blatt 4 zum 30.3.2023**

**Erläuterungen** der P- und \*-Aufgaben: Siehe Blatt 1

**Literatur** zu diesem Blatt:

"M. Klinger, Vorkurs Mathematik", Kapitel 2.4

"K. Hefft, Mathematischer Vorkurs", Kapitel 9.1-9.7

**Aufgabe 1) Vektor**

Gegeben seien folgende Vektoren

$$\vec{a} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}, \vec{b} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 4 \end{pmatrix}, \vec{c} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 6 \end{pmatrix}, \vec{d} = \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}, \vec{e} = \begin{pmatrix} 4 \\ 2 \\ 4 \end{pmatrix}$$

- P(a) Betrachten Sie alle möglichen Paare von Vektoren (also z.B.  $(\vec{a}, \vec{b})$ ,  $(\vec{a}, \vec{c})$ ,  $(\vec{b}, \vec{c})$  etc.). Welche davon sind linear unabhängig, welche linear abhängig?
- P(b) Sind die drei Vektoren  $(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c})$  linear unabhängig? Wie ist es mit den Vektoren  $(\vec{a}, \vec{b}, \vec{d})$ ? Versuchen Sie, ohne lange Rechnung auf die Antwort zu kommen. (Begründen müssen Sie sie allerdings schon!)
- P(c) Normieren Sie  $\vec{a}$  und  $\vec{e}$  auf die Länge 1.
- P(d) Berechnen Sie den Winkel zwischen  $\vec{a}$  und  $\vec{d}$
- P(e) Berechnen Sie  $(\vec{a} \times \vec{b})$
- (f) Berechnen Sie  $(\vec{a} \times \vec{b}) \cdot (\vec{c} \times \vec{d})$
- (g) Berechnen Sie die Fläche des Parallelogramms, das von  $\vec{a}$  und  $\vec{d}$  aufgespannt wird.
- (h) Berechnen Sie das Volumen eines Parallelepipedes mit den Seitenvektoren  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$  und  $\vec{d}$ .

**Aufgabe 2) Abstände zwischen Punkten und Drehungen**

- (a) Gegeben zwei Punkte mit den Ortskoordinaten  $\vec{r}_1 = \begin{pmatrix} 1 \text{ cm} \\ 4 \text{ cm} \\ -8 \text{ cm} \end{pmatrix}$  und  $\vec{r}_2 = \begin{pmatrix} -3 \text{ cm} \\ -4 \text{ cm} \\ 0 \end{pmatrix}$ .

Berechnen Sie den Abstand der Punkte voneinander und ihre Abstände zum Nullpunkt.

- (b) Wie ändern sich die Koordinaten der Punkte, wenn wir das Koordinatensystem im Uhrzeigersinn um den Winkel  $\pi$  (in radian) um die  $z$ -Achse (die Achse 3) drehen?
- \*(c) Wie ändern sich die Koordinaten der Punkte, wenn wir das Koordinatensystem im Uhrzeigersinn um den Winkel  $\pi/2$  (in radian) um die  $z$ -Achse (die Achse 3) drehen?
- (d) Wie ändern sich die Abstände zwischen den Punkten nach der Drehung des Koordinatensystems?

### Aufgabe 3) Vektorsummen

- (a) Betrachten Sie zwei Vektoren  $\vec{a}$  und  $\vec{b}$  der gleichen Länge (d.h.  $|\vec{a}| = |\vec{b}|$ ). Zeigen Sie, dass  $(\vec{a} + \vec{b})$  und  $(\vec{a} - \vec{b})$  senkrecht aufeinander stehen. Kann man das auch anschaulich verstehen?
- \* (b) Berechnen Sie in der  $(x, y)$ -Ebene die Summe von sieben Vektoren  $\vec{a}_1, \dots, \vec{a}_7$  der Länge  $a$ , wobei  $\vec{a}_1$  in  $x$ -Richtung zeigt und  $\vec{a}_j$  mit  $\vec{a}_{j-1}$  die Winkeldifferenz  $\pi/6$  hat.  
Hinweis: Diese Aufgabe kann man ganz ohne Rechnung lösen!

### Aufgabe 4) Reziproke Vektoren

Für linear unabhängige Vektoren  $\vec{a}_1, \vec{a}_2, \vec{a}_3$  kann man sogenannte reziproke Vektoren definieren:

$$\vec{b}_1 = \frac{\vec{a}_2 \times \vec{a}_3}{V}, \quad \vec{b}_2 = \frac{\vec{a}_3 \times \vec{a}_1}{V}, \quad \vec{b}_3 = \frac{\vec{a}_1 \times \vec{a}_2}{V},$$

mit  $V = \vec{a}_1 \cdot (\vec{a}_2 \times \vec{a}_3)$ . Reziproke Vektoren spielen in der Kristallographie eine wichtige Rolle.

- ab) Berechnen Sie die reziproken Vektoren für

$$\vec{a}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \vec{a}_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad \vec{a}_3 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

- (a) Zeigen Sie, dass  $\vec{b}_i \cdot \vec{a}_j = \begin{cases} 1 & : \text{für } i = j \\ 0 & : \text{für } i \neq j \end{cases}$

Was bedeutet das anschaulich?

- \* (c) Begründen Sie, idealerweise ohne Rechnung: Die drei Vektoren  $\vec{b}_1, \vec{b}_2$  und  $\vec{b}_3$  sind auch linear unabhängig.